

報道関係者各位

2021年5月25日(火)

【新作】メタルサーガ完全新作正式タイトル名発表！ 『メタルサーガ ～叛逆ノ狼火～』家庭用ゲーム機向けに開発中!!

株式会社サクセス（本社：東京都品川区、代表取締役：吉成 隆杜）は、2021年5月24日(月)に放送された「メタルマックス 30周年 生誕祭 生放送」にて、現在開発中であるメタルサーガの完全新作「PROJECT WOLF」の正式タイトル名を発表いたしました。新作『メタルサーガ ～^{はんぎやくのろうか}叛逆ノ狼火～』は、家庭用ゲーム機向けに開発を行っております。

『メタルサーガ ～叛逆ノ狼火～』ティザーサイト <https://metalsaga-wolf.jp/>



人類は、人類にとって脅威となった

今作の舞台は、コンピュータ”ノア”の脅威が無くなった世界。人類はようやく安息を手に入れたように見えた。しかし、今度はあまたの欲望が人々を取り巻き、未来はまた崩れ去ろうとしていた。「人類は、人類にとって脅威となった」。そんな欲望に支配されつつある世界に抗うレジスタンスの物語を本作では描いていく予定です。



▲イメージビジュアル

始まりの町「ラストイガーデン」

レジスタンス組織『ヘヴンズウォール』の拠点になっている町「ラストイガーデン」



※画面は開発中のものです。

システムに関する情報の一部を公開

面倒な操作は毎回不要！「作戦」

従来のコマンド入力を繰り返す手間を省く「作戦」。「作戦」を ON にしているキャラクターは、あらかじめ設定した行動指針に従って行動します。レベル上げなどの繰り返し作業が、快適にプレイできるようになります。

改造するのは戦車だけじゃない！今度は別荘も！

今作では小さな無人島「別荘島」に自分のアジトを持ち、自由に開拓する事が可能になります。インテリアをコーディネートできるだけでなく、施設を建てたり、ガレージに戦車を並べたり、気に入ったキャラを住ませるなど、自分好みのアジト作りがお楽しみいただける予定です。

「メタルサーガ」とは

メタルサーガとは、メタルマックスシリーズを継承したシリーズであり、サクセスが独自にライセンスを取得して制作した同じ鋼の血脈を受け継ぐ作品。2005年発売の『メタルサーガ ～砂塵の鎖～』を皮切りに、過去5作品を発表。「大破壊」と呼ばれるコンピュータ"ノア"と兵器の暴走で、人類が滅亡寸前まで追いやられ荒廃した未来を舞台に、様々な武器や戦車（クルマ）を駆使して、人類の脅威であるモンスターと戦うRPG。

プレイヤーの分身となる主人公

それなりに名の通った中堅ハンターだが、ある出来事をきっかけに記憶喪失に…。



タイトル名	メタルサーガ ～叛逆ノ狼火～
ジャンル	賞金稼ぎRPG（仮）
対応ハード	Nintendo Switch ほか
対応言語	日本語ほか
CEROレーティング	審査予定
発売日	未定
価格	未定